

Relatos y datos

Jorge F. Díaz Greene

 @jfdiazgreene



Anteriormente, hablamos del resto de las características de la Nintendo Wii de 7ª generación y parte de la 8ª generación en cuanto a consolas de sobremesa de Sony y Nintendo. Continuaré hablando de la Nintendo Switch y mis juegos favoritos. No hablaré de la rivalidad de Sony y Nintendo en la 9ª y actual generación porque solamente Sony sacó la PlayStation 5 el 12 de noviembre del 2020, la cual no tengo y no sé si llegue a adquirirla, mientras que Nintendo no ha sacado consola porque tiene la Nintendo Switch vigente y le ha generado buenas ventas.

C

omo había dicho en la entrega anterior, Nintendo sacó dos rediseños de la Nintendo Switch: La Nintendo Switch Lite y la Nintendo Switch OLED. Vamos a conocer sus rediseños.

El primer rediseño, que es la Lite y que vemos en la imagen, salió el 20 de septiembre del 2019. No se le pueden quitar los Joy-Con porque los tiene integrados ni se puede conectar al accesorio Dock para jugar en la televisión para convertirla en una consola de sobremesa, ya que su propósito es ser totalmente portátil. El segundo rediseño, que es la OLED y que vemos en la imagen, es más grande y con pantalla OLED, fue sacada el 8 de octubre del 2021.

La Nintendo Switch no es retrocompatible con su antecesora la Wii U, pero, gracias a la venta de juegos clásicos de arcadia en la Nintendo eShop, se vuelve una máquina recreativa o de arcadia híbrida. Con los servicios



de paga Nintendo Switch Online y Expansion Pack, la Nintendo Switch es retrocompatible a través de emulación de nube con sus antecesoras NES, SNES y Nintendo 64. Así como con la consola de sobremesa SEGA Genesis de 4ª generación de su antigua rival SEGA. No están todos los juegos disponibles de dichas consolas porque, cada cierto tiempo, se van agregando poco a poco en el catálogo. Sus controles Joy-Con pueden ser controles de un solo jugador si se acoplan a los costados de la consola, excepto el rediseño Lite que los tiene fijos. Pueden ser para dos personas si uno usa el izquierdo y otro el derecho. O bien, un solo jugador puede usarlos en brazos con correas para muñecas o colocados en un aro, así como en brazo y pierna usando correas para muñecas y muslos que se venden por separado para usar los movimientos de brazos y piernas gracias a sus sensores de movimiento. Algo que podían hacer los controles Wiimote de sus antecesoras Wii y Wii U. También se puede adquirir por separado los controles Pro para reemplazar a los Joy-Con y los controles inalámbricos de NES, SNES, Nintendo 64 y de la SEGA Genesis para jugar los respectivos

juegos que se emulan en Nintendo Switch Online y Expansion Pack. Además de ser rival directa de la PlayStation 4, también lo es de la PlayStation 5. Los juegos que tengo de Nin-



tendo Switch son 308. De los cuales, 26 en formato físico y 282 en formato digital. Mis 8 juegos favoritos de esta consola son: 8) *Super Smash Bros. Ultimate* de Nintendo y HAL Laboratory, 7) *Super Mario Odyssey* de Nintendo, 6) *Mario and Sonic at The Olympic Games Tokyo 2020*, 5) *Olympic Games Tokyo 2020*, ambos de SEGA, 4) *Donkey Kong Country: Tropical Freeze* de Nintendo, 3) *Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge* de Tribute Games y Dotemu, 2) *Teenage Mutant Ninja Turtles The Cowabonga Collection* de Digital Eclipse y Konami Digital Entertainment y 1) *Super Mario Maker 2* de Nintendo.

Resumiendo, Sony le ha ganado a Nintendo la mayoría de las batallas en las ventas de consolas de sobremesa. Salvo la de PlayStation 3 contra la Nintendo Wii. Con esto, nos queda claro que, durante 28 años, Sony ha sido la rival más grande de Nintendo. Sin embargo, todavía nos falta ver cómo ha sido la rivalidad de ambas compañías en cuanto a consolas portátiles. Esa historia será para otra ocasión, ya que haremos un receso al tema de los videojuegos para dar paso a más temas.

¡Feliz año nuevo 2023! Hasta la próxima. ◦

