

Relatos y datos

Jorge F. Díaz Greene



@jfdiazgreene

E

n la entrega anterior, les conté cómo era la primera sucursal de la franquicia mexicana de “ShowBiz Pizza Place” conocida como “ShowBiz Pizza Fiesta”, cuándo fue inaugurada, dónde estaba ubicada, algunos juegos que tenía y dos objetos que me hicieron recordar gratamente esa sucursal.

En esta entrega mencionaré, en lo poco que recuerdo, cómo eran las sucursales de Acapulco y Naucalpan de Juárez, también conocida como Satélite. Comencemos.

Las sucursales de Acapulco y Naucalpan de Juárez tenían en común, con la de Av. Universidad #2014, eran el show de los animatrónicos de Billy Bob Brockali y la agrupación “The Rock-a-fire Explosion” con la celebración de cumpleaños, los toboganes y alberca de pelotas, las máquinas “tragabolas” de la marca “Skee-Ball” de la compañía estadounidense Skee-Ball Amusement Games Inc. y los juegos de arcadia o “maquinitas”.

Tuve la oportunidad de visitar la sucursal de Acapulco en dos ocasiones: en las vacaciones de invierno de 1991 con mi hermana, mi madre y una vecina con su hija; y en las vacaciones de verano de 1994 con mi hermana y mi madre.

No puedo recordar su ubicación, pero lo que sí recuerdo, es que era más pequeña que la de Av. Universidad #2014. Sin embargo, había cinco juegos de arcadia o “maquinitas” que solamente podía encontrar allí y los mencionaré en orden cronológico: “Sly Spy” es un juego de acción desarrollado por Data East en 1989, el jugador encarna a un agente secreto, parecido a James Bond, que debe acabar con una organización terrorista que ataca a los Estados Unidos de América; “Beast Busters” es un juego de disparos en primera persona, desarrollado por SNK en 1989 y cuya cabina de juego cuenta con tres pistolas de luz parecidas a las metralletas automáticas



Uzi, el juego consiste en que el jugador encarna a uno de los tres militares llamados Johnny Justice, Paul Patriot y Sammy Stately, quienes viven en una época postapocalíptica y deben recorrer las calles de la ciudad para acabar con los zombis y sobrevivir; "Alien Storm", desarrollado por SEGA en 1990, consiste en que el jugador puede encarnar a uno de los dos cazadores de extraterrestres llamados Karen (Karla en algunas versiones) y Garth (Gordon en algunas versiones) o al robot exterminador Scooter (o Slammer en algunas versiones), cuya misión es proteger a su ciudad de los extraterrestres que la acaban de invadir, tiene escenarios de

disparos en tercera persona horizontal y de disparos en primera persona hacia el frente y los costados; "Laser Ghost" es un juego de disparos en primera persona desarrollado por SEGA en 1990, y cuya cabina de juego cuenta con tres armas de luz parecidas a las miras de cañones de naves espaciales, consiste en que el jugador encarna a uno de los tres cazafantasmas llamados Bill, Max y Carol, quienes con sus pistolas láser acaban con los fantasmas y monstruos que asechan la ciudad y que, durante la trama del juego, tratan de rescatar a una niña que fue secuestrada por una criatura alada; y finalmente, "Space Gun" es un juego de disparos en primera





persona, desarrollado por Taito en 1990 y cuya cabina cuenta con dos pistolas de luz largas, consiste el que el jugador encarna a uno de los dos soldados cuya misión es acabar con los extraterrestres que invadieron su base y rescatar a la mayor cantidad de personas atrapadas en la base.

En cuanto a la sucursal de Naucalpan de Juárez, tuve la oportunidad de visitarla en dos o tres ocasiones gracias a que mi padre nos llevaba a mi hermana y a mí allí. La ubicación de esa sucursal era Periférico Bulevar Manuel Ávila Camacho #1879 esquina con José Antonio Villaseñor y Sánchez.

Actualmente, en dicha ubicación se encuentra un casino. Desde mi punto de vista en ese entonces, sentía que la sucursal de Naucalpan de Juárez era igual o un poco más grande que la de Av. Universidad #2014 porque también tenía dos niveles. Tenía el mismo juego de la telaraña que la sucursal de Av. Universidad #2014.

Sin embargo, tenía dos juegos de arcadia o “maquinitas” que solamente

podía encontrar allí: “Road Riot 4WD” es un juego de carreras y disparos cuyo objetivo es ganar las carreras de buggies rebasando y disparando a los contrincantes, fue desarrollado por Atari en 1991 y cuya cabina era doble con dos carcasas parecidas a las de los buggies, una para cada jugador con sus respectivos volantes, pedales y asientos que daban vibraciones cuando el buggy del jugador recibía disparos del otro jugador o de los contrincantes manejados por la computadora del juego; y “Rad Mobile” es un juego de carreras en el que el jugador deberá rebasar a sus contrincantes y conducir por todo Estados Unidos de América evitando chocar, ser detenido por la policía de caminos y llegar a los puntos de control antes de que termine el tiempo establecido para llegar de un punto de control a otro, fue desarrollado por SEGA en 1991 y cuya cabina tenía forma del vehículo con volante, pedales, botones y una pantalla grande con el juego en la parte frontal, ésta se movía dependiendo hacia donde se giraba el volante y se sentían vibraciones si el vehículo chocaba con otro vehículo, un muro o un poste o el cofre era golpeado por el policía que detenía al jugador para arrestarlo por ir a exceso de velocidad.

En la próxima y última entrega dedicada a “ShowBiz Pizza Fiesta”, mencionaré los juegos que recuerdo había en la sucursal de Universidad y las que tenían las tres sucursales en común. Hasta entonces. ◦